/\* Program Menghitung Segitiga \*/

/\* Ari Kurniawan (20051397057) \*/

#include<iostream>

#include<stdio.h>

#include<conio.h>

#include<string.h>

#include<math.h>

using namespace std;

int main ()

{

char menu;

int a, t, m, miring, luas, keliling;

cout<<"Menu Segitiga Siku-siku";

cout<<"\n1. Hitung panjang sisi miring";

cout<<"\n2. Hitung luas";

cout<<"\n3. Hitung Keliling";

cout<<"\n4. Keluar program";

cout<<"\nPilih Menu : ";

menu=getche();

switch (menu)

{

case '1' :

cout<<"\n \n";

cout<<"Hitung panjang sisi miring";

cout<<"\nMaukkan Alas : ";

cin>>a;

cout<<"Masukkan Tinggi : ";

cin>>t;

miring=sqrt((a\*a)+(t\*t));

cout<<"Maka Panjang Miringnya adalah : "<<miring<<endl;

break;

case '2' :

cout<<"\n \n";

cout<<"Hitung Luas";

cout<<"\nMasukkan Alas : ";

cin>>a;

cout<<"Masukkan Tinggi : ";

cin>>t;

luas=a\*t/2;

cout<<"Maka Luas segitiganya adalah : "<<luas<<endl;

break;

case '3' :

cout<<"\n \n";

cout<<"Hitung Keliling";

cout<<"\nMasukkan Alas : ";

cin>>a;

cout<<"Masukkan Tinggi : ";

cin>>t;

cout<<"Masukkan Sisi Miring : ";

cin>>m;

keliling=a+t+m;

cout<<"Maka Kelilingnya adalah : "<<keliling<<endl;

break;

case '4' :

cout<<"\n \n";

cout<<"Exit"<<endl;

break;

}

getch ();

return 0;

}